|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Universidade Santa Cecília | |  | | | | | | |
| DATA  2 / 10 / 24 | Nome: Wecton da Silva Santos |  | 2 | 2 | 8 | 5 | 5 | 0 |

**INSTRUÇÕES:**

1) Leia atentamente o enunciado;

2) Acesse o Visual Studio e abra um novo projeto.

3) Verifique se está selecionado Visual C#

4) Selecione então Windows Forms App (.NET Framework)

5) Agora vá até Name para definir o nome do seu projeto. Para tanto, faça isso: **TP06\_seuRA**

6) Clique no botão Browse para direcionar onde seu projeto será criado. FAÇA ISSO COM CERTEZA PARA QUE DEPOIS CONSIGA ACHAR SEU PROJETO.

7) Com o projeto pronto para ser iniciado, execute a camada de apresentação. Lembre-se que a linguagem é visual então CAPRICHE na montagem.

8) Desenvolva a camada de negócio para atender os requisitos expostos no enunciado.

9) Com o projeto finalizado, testado e gravado. Encerre o projeto e saia do C#.

10) Compacte a patas TP06\_seuRA (usando rar)

11) Envie a pasta compactada para o TEAMS, devolvendo assim seu desenvolvimento para que o mesmo possa ser corrigido e pontuado.

**ENUNCIADO:**

Nesse novo projeto iremos receber uma quantidade de números inteiros (limitados no máximo 50) em qualquer ordem que representa a altura de uma pessoa em cm.

Esses números serão armazenados em memória na sua ordem de entrada e exibidos em uma área de listagem, mostrando como os dados foram fornecidos.

***Depois deverá ser feito a sua ordenação em forma crescente e apresentar a nova listagem ordenada em outra área de listagem.***

***Em seguida deverá ser calculada a altura média das pessoas que participaram dessa coleta de informação.***

Cabe destacar que, os campos de entrada de dados devem estar consistidos para que os mesmos só recebam valores numéricos.

No **rodapé** da Camada de apresentação deverá ter uma mensagem alertando o usuário que a capacidade máxima de armazenamento dos dados é até 50.

Deve ainda ter as opções de Limpar e Sobre, sabendo que:

Opção **Limpar** – apresentar uma caixa de diálogo que confirme a ação através dos botões SIM e NÃO. Se a resposta for SIM limpe todos os dados de entrada e saída. Caso a resposta seja NÃO a caixa será desconsiderada.

Opção **Sobre** – exibir uma caixa de diálogo com o botão Ok, apresentando seu nome, RA e a disciplina.

Finalmente deve ser tratado o **ícone FECHAR** onde quando acionador deve apresentar uma caixa de diálogo que confirme a ação. Se a resposta for SIM, deve ser encerrado o projeto. Caso a resposta seja NÃO a caixa será desconsiderada.